SCÉNARIOS D’UTILISATION

***SOUS SYSTEME DMX***

**Permettre à l’utilisateur de paramétrer les équipements via la console matériel :**

-L’utilisateur pourra grâce à la console matériel, envoyer les valeurs correspondant aux scrollbars et aux boutons de la console, ce qui permettra donc le paramétrage des équipements tels que des jeux de lumières

**Communiquer avec l’IHM C++ :**

-Les valeurs correspondant aux scrollbars et aux boutons de la console seront transmises à l’IHM C++ en RS232

-La communication permettra également d’afficher des données de l’IHM C++ sur l’écran LCD

**Afficher les informations de l’IHM C++ sur le LCD :**

Comme vu lors de l’étape « **Communiquer avec l’IHM C++ »**, des informations seront transmises de l’IHM C++ vers l’écran LCL, celles-ci seront affiché

**Envoyer les valeurs des scrollbars ou des boutons à l’IHM C++ :**

Comme vu lors de l’étape « **Communiquer avec l’IHM C++** », es valeurs correspondant aux scrollbars et aux boutons de la console seront transmises à l’IHM C++ en RS232

**Transmettre les informations en série / USB :**

Toutes les données qui circuleront entre l’IHM C++ et la console matériel seront transmise en série, plus précisément en utilisant une liaison de type RS232

***LIBRAIRIE C++***

**Communiquer via le protocole RS232 :**

Tout transfert de donnée entre la console matériel et le C++ se feront par le biais d’une liaison utilisant le protocole RS232

**Envoyer des informations au LCD :**

Il sera possible d’envoyer des informations depuis l’IHM C++ qui seront reçu puis affiché sur l’écran LCD connecté à la console matériel

**Recevoir les informations des scrollbars et des boutons :**

Lorsque les potentiomètres seront manipulés, ils transmettront des valeurs permettant de connaitre leurs positions, ces valeurs seront réceptionné